

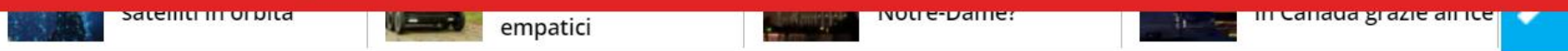


gamindo

Dona giocando ai videogiochi



Nicolò Santin
CEO & Co-founder



HOME | TECNOLOGIA | DIGITAL LIFE



PSY guadagna 4 milioni per Gangnam da YouTube

Frutto degli introiti pubblicitari di YouTube.



native

Supporta la respirazione fisiologica.

SCOPRI DI PIÙ

PHYSIOFORMA



GAMMA SSANGYONG
FINO A **10.000€**
DI ECOBONUS

SCOPRI DI PIÙ

SOLO CHICCO È
PHYSIOFORMA

SCOPRI DI PIÙ

PHYSIOFORMA

chicco
dove c'è un bambino

23 MAGGIO



679 PAGINE

A large, dense crowd of people, likely at a concert or festival, with the text "2239 QUESTIONARI" overlaid in the center. The crowd is diverse in age and appearance, and many people are holding up their phones, suggesting they are taking photos or videos. The overall atmosphere is lively and energetic.

2239 QUESTIONARI

Treviso » Tempo-Libero

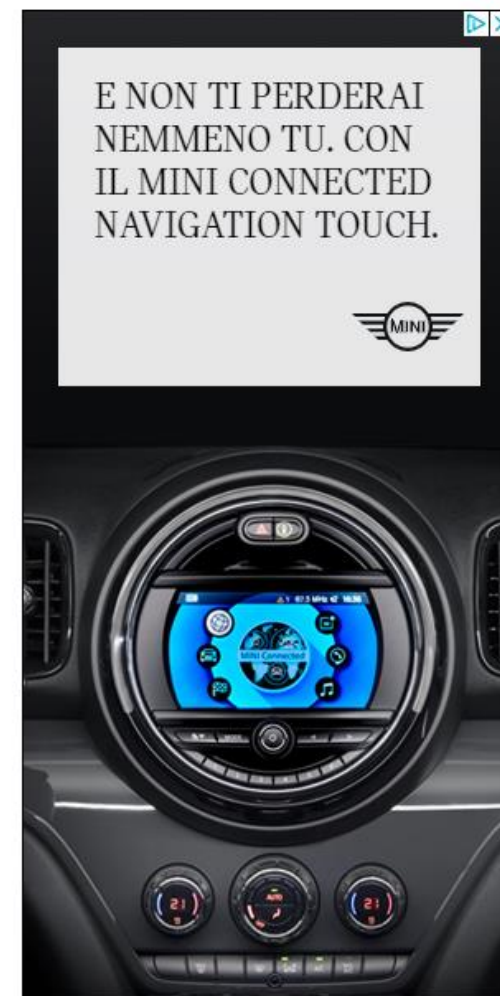
Da Treviso alla spiaggia, quel ragazzo che regalava i sorrisi

Valentina Calzavara

20 LUGLIO 2017



Per la tesi doveva raccogliere questionari, con i cuginetti ha conquistato le spiagge del Veneto





blog / Paese

"Voglio donare un miliardo di euro entro il 2020": ecco l'idea di un giovane trevigiano

Il progetto denominato "Ofree" si basa sul giocare ai videogames. Ora però c'è bisogno di mettere a punto il prototipo ed ecco quindi la call per sviluppatori e programmatori



Redazione

28 DICEMBRE 2017 11:09



I più letti di oggi



1

“Legati a un sogno”: ecco il progetto di co-housing per rendere autonomi i disabili



2

“Se voglio divertirmi leggo”: a Breda due incontri dedicati alla lettura per “Il Maggio dei libri”



1° classificato

Milano **startupweekend**
Powered by Google for Entrepreneurs

Startup Weekend riconosce lo sforzo e la validità del progetto di
OFREE
ed è onorato di premiarlo come 1° classificato.

MILANO
4-6 MAGGIO 2016

#SWMILANO
Early Network Startup
START SOMETHING AWESOME

CARPELO-FABORY

1° classificato

Milano **startupweekend**
Powered by Google for Entrepreneurs

MILANO
4-6 MAGGIO 2016



MVP



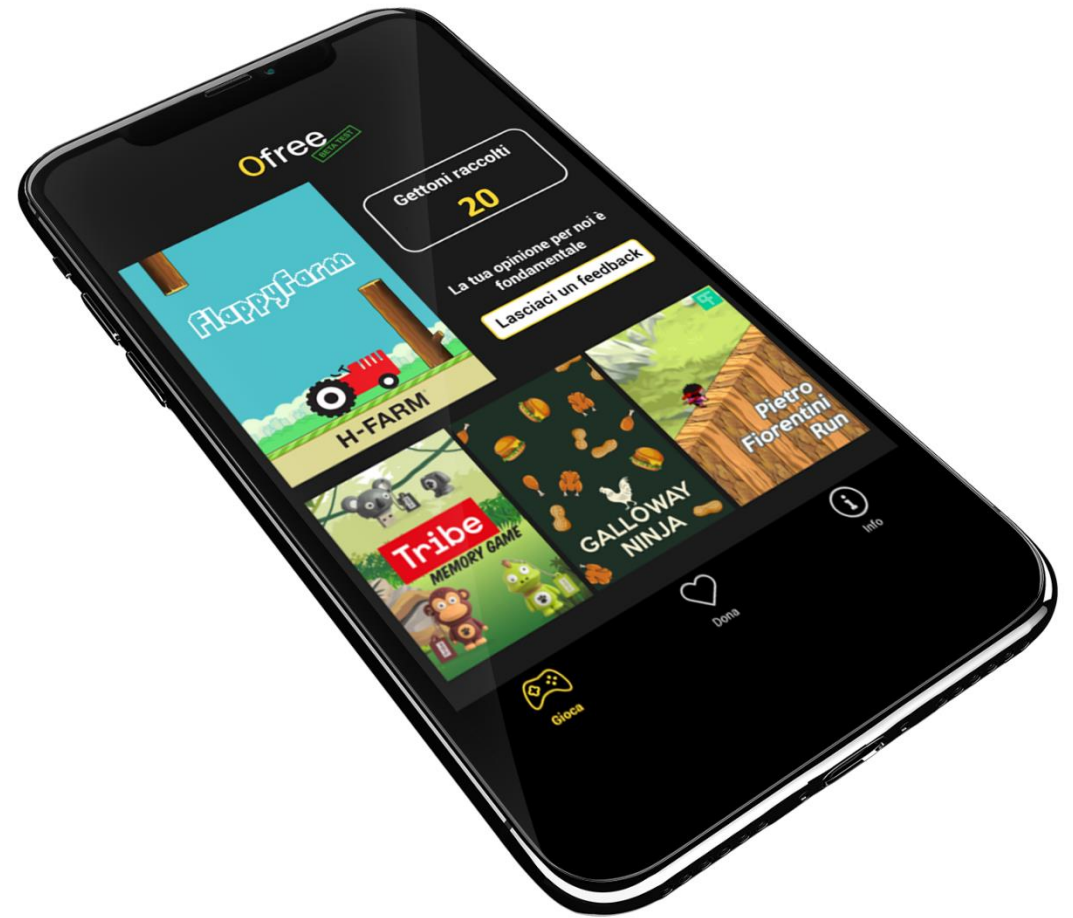
5.000 giocatori



20 Paesi



4 clienti paganti



PLUG AND PLAY

2,000+

Startups
Accelerated

426

Startups
Accelerated in
2017

262

Investments in
2017

\$7bn

Raised by
Portfolio
Companies

750+

Portfolio
Companies

220+

Corporate
Partners

300+

VC Partners

The Google logo, featuring the word "Google" in its signature multi-colored font.The PayPal logo, consisting of a stylized blue "P" above the word "PayPal" in a blue sans-serif font.The Dropbox logo, featuring a blue diamond-shaped icon made of four smaller diamonds, followed by the word "Dropbox" in a bold black sans-serif font.



Ofree in Silicon Valley



| STAR | KING | CHAMPION | BEST |
|---|---|---|---|
|  |  |  |  |
| € 10 | € 20 | € 50 | € 100+ |
| Messaggio privato di ringraziamento | Premio precedente e video pubblico con tutti i donatori | Premi precedenti e video simpatico privato di ringraziamento | Premi precedenti, cartolina da San Francisco e premio a sorpresa |



Dfree in Silicon Valley

6.605 € su 8.000 € raccolti

Donati da 185 persone in 6 mesi

Non si accettano più donazioni

Condividi su Facebook

Creata il 10 novembre 2018



Nicolò e Matteo ✓

da parte di Matteo Albrizio

Viaggi

Treviso, Italy

NE



...

Donazioni recenti ▾

Premio Nazionale per l'Innovazione

Primo Classificato

categoria

ICT

Ofree

Smart Cup Veneto



Premio Innovazione ICT

Luogo e Data Verona, 30/11/2018 euro 25000,00

euro Venticinquemila/00

a OFREE

pwc

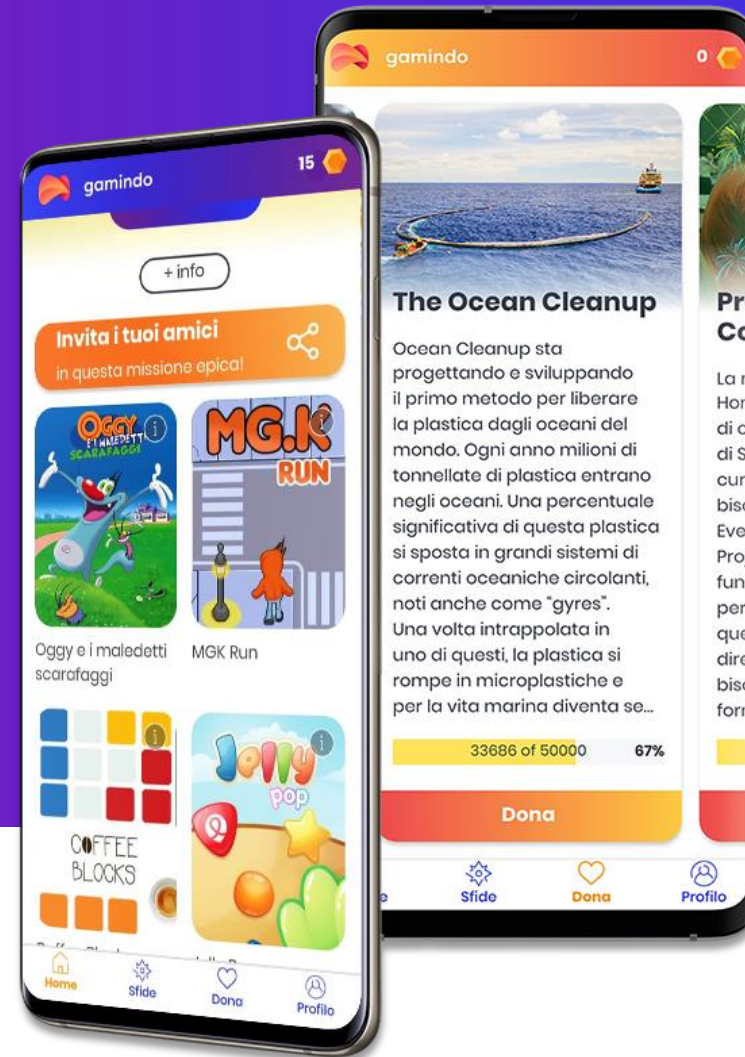
Organizzatori
punto impresa
Camera di Commercio Verona







Dona giocando ai videogiochi





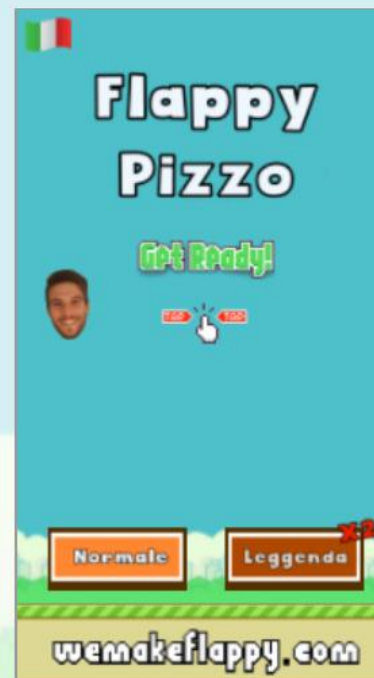
Forbes
ITALIA

100 NUMBER ONE

L'ITALIA DEI GIOVANI LEADER DEL FUTURO
2020

VUOI ANCHE TU IL FLAPPY BIRD CON LA TUA FACCIA? VUOI REGALARLO?

TE LO CREIAMO NOI!



Flappy Luis

Get Ready!



Normale

Leggenda ^{x2}

wemakeflappy.com

Flappy Albertino

Get Ready!



Normale

Leggenda ^{x2}

wemakeflappy.com

Flappy Bobo

Get Ready!



Normale

Leggenda ^{x2}

wemakeflappy.com

Flappy Montemagno

Get Ready!



Normale

Leggenda ^{x2}

wemakeflappy.com



Gioco di ping pong per il lancio del nuovo libro *Lavorability* di **Marco Montemagno**.

Contest: chi fa il record entro il 16 febbraio potrà sfidare dal vivo Marco Montemagno a ping pong.

Gioco inserito in **swipe up sul suo profilo Instagram**.

Metriche aggiornate al 12/02:

- 204.747 partite
- 18.145 giocatori
- 6 min 30 sec tempo medio per sessione
- 79 Paesi del mondo





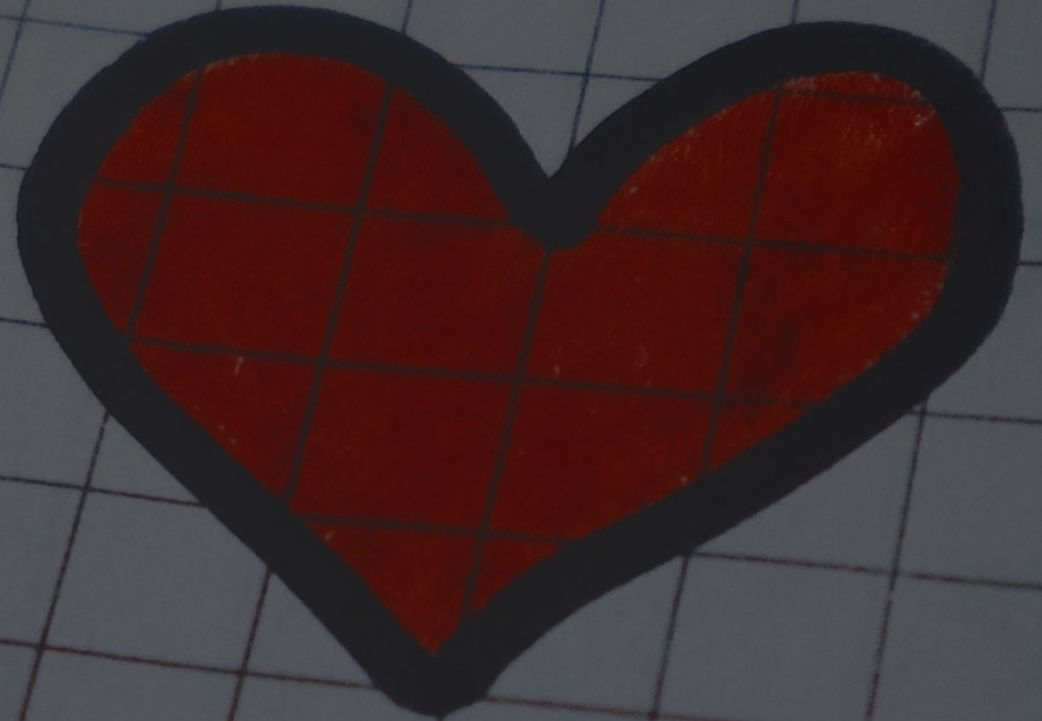
Cosa ho imparato negli ultimi mesi



Idea 1%
Execution 99%

A group of seven people, four women and three men, are gathered around a wooden table in a bright, modern office or meeting room. They are focused on several laptops open on the table. One woman is pointing at a laptop screen while others look on attentively. A man stands in the background, also observing. The room has large windows with white curtains, a framed picture on the wall, and a dining table with chairs in the background. The overall atmosphere is professional and collaborative.

L'importanza del **team!**



**Innamoratevi del problema,
non della soluzione!**

**Il business plan serve a voi,
più che all'investitore!**

A blurred background image of a social gathering, likely a networking event or conference. In the foreground, there is a buffet table with various dishes, including salads, bread, and small bowls. The background shows a group of people in business casual attire engaged in conversations. The overall atmosphere is professional yet relaxed. The text is overlaid on the image, with the word 'buttatevi!' highlighted in yellow.

**Non abbiate paura
fate networking e **buttatevi!****



Se ci provi hai l'1%** di farcela,
se non ci provi hai lo **0%**!**

A person wearing a grey hoodie and a black beanie is shown from the back, with their right arm raised in a fist. They are standing in a snowy park at night, with trees and streetlights visible in the background. The scene is dimly lit, with some lights from the park illuminating the snow.

Non vi arrendete!



facebook

1 Hack Way

PREMIUM

Donate by playing
videogames**Nicolò Santin**CEO & Co-founder presso
Ofree

Follower 6.364

Bozze 0

SOCIAL EXPERIMENT COMPLETED [ENG] - Take a look at the first comment
My partner and I are in Silicon Valley for an accelerator program in Plug&Play and we would like to visit the Facebook HQ, in Menlo Park. To be able to enter, however, you need to be hosted by an employee and we are not connected to anyone who works there.
I'm curious to know if, and how long does it takes, nowadays to activate through LinkedIn the network and reach one of the 10.000 employees working in the FB HQ. If you are curious to know if it is possible or simply would like to help us in this mission, click Like!



200 · 16 commenti

Faceversaries

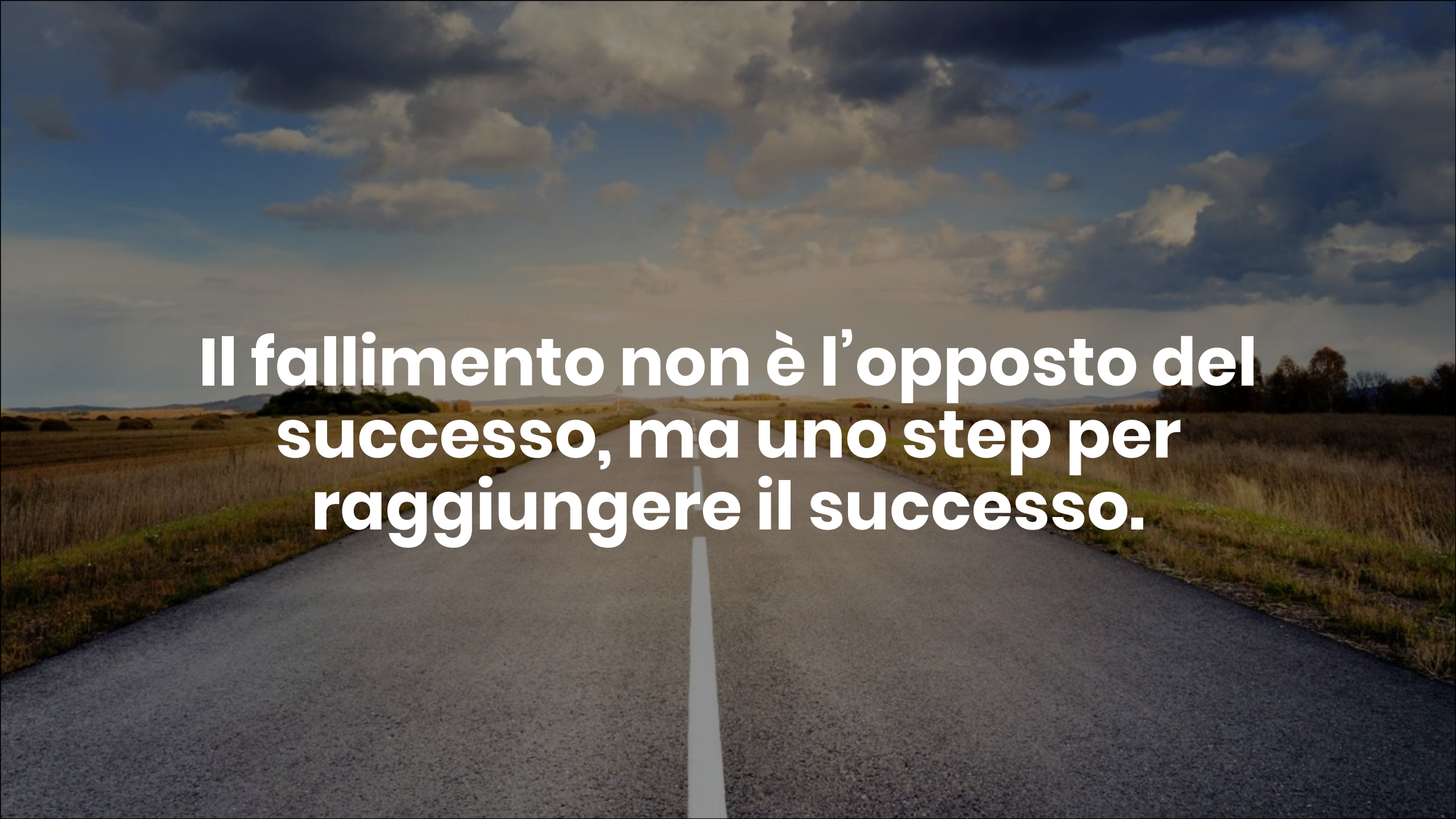
Five Years

Van Oopation
Digital Business Manager

Chris Smith
Software Engineer

The HACKER Company





**Il fallimento non è l'opposto del
successo, ma uno step per
raggiungere il successo.**



gamindo

Dona giocando ai videogiochi

GAMING

Ci sono **2,3 miliardi di mobile gamer** nel mondo.
In Italia 25 milioni.

Il **mercato dei videogiochi**
vale più di quello del cinema e
della musica messi insieme.

Età media del videogiocatore:
34 anni.





GAMING NOW

MailOnline



Home | News | U.S. | Sport | TV&Showbiz | Australia | Femail | Health | **Science** | Money |

Latest Headlines

People spent 75 PERCENT more time playing video games than usual during the coronavirus pandemic, according to report from Verizon

- The COVID-19 shutdown in the US has driven a major increase in gaming
- According to a Verizon report on internet use, online gaming rose 75 percent
- It was a bigger increase than any other entertainment form including streaming
- [Coronavirus symptoms: what are they and should you see a doctor?](#)

By [MICHAEL THOMSEN FOR DAILYMAIL.COM](#)

PUBLISHED: 22:16 BST, 19 March 2020 | **UPDATED:** 22:16 BST, 19 March 2020



Coronavirus U.S. World Opinion Politics Entertainment Business TV Fox Nation Listen More :

Hot Topics

CORONAVIRUS · Published 4 days ago

Video games could help fight coronavirus spread, WHO says

By Chris Ciaccia | Fox News



Get a daily look at science and tech world.

Arrives **Weekly**

Trending in T





Fortnite
@FortniteGame



Thank you to everyone who attended and created content around the Travis Scott event!

Over 27.7 million unique players in-game participated live 45.8 million times across the five events to create a truly Astronomical experience. 🐼🔥

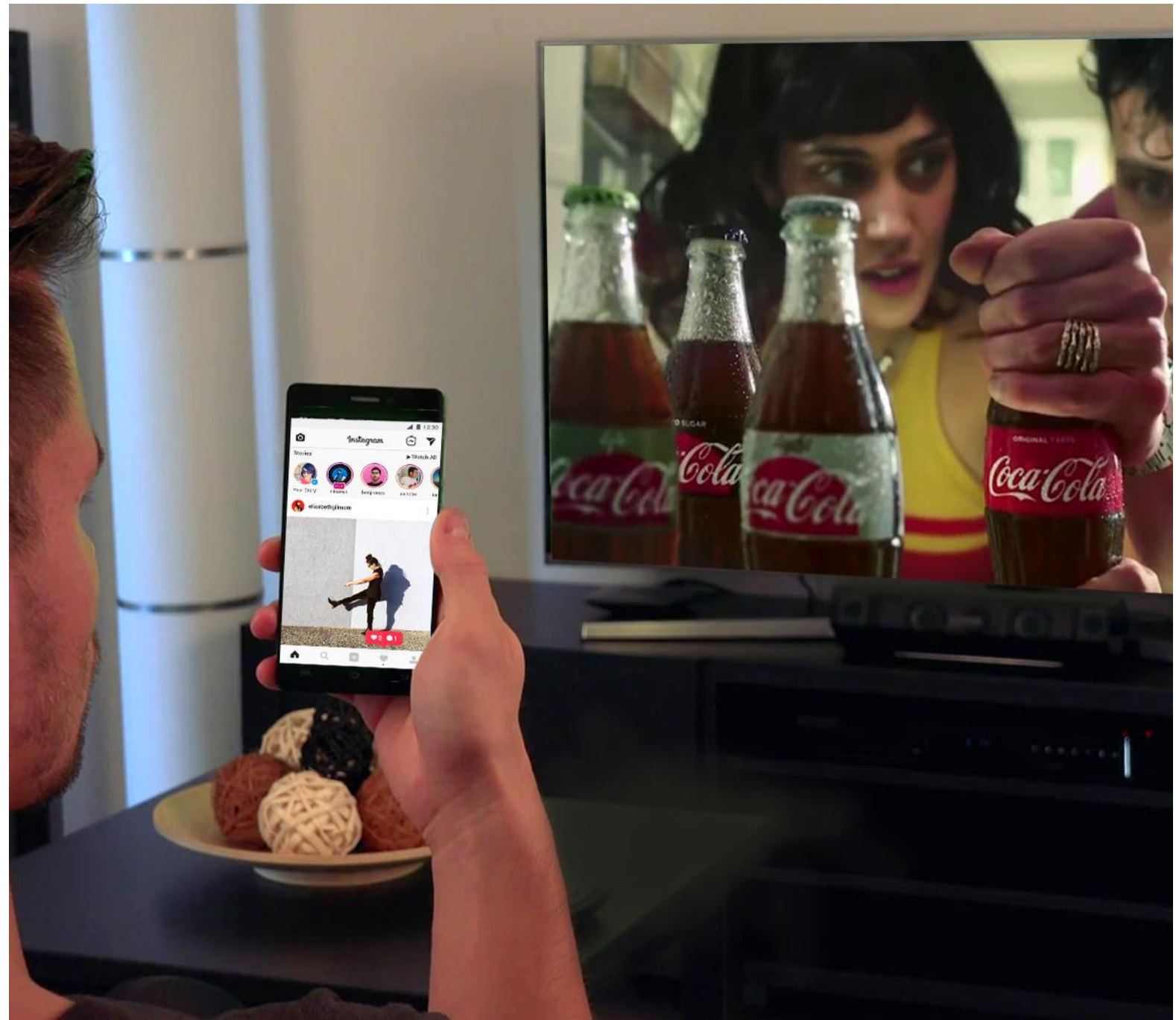


♥️ 79.200 19:00 - 27 apr 2020



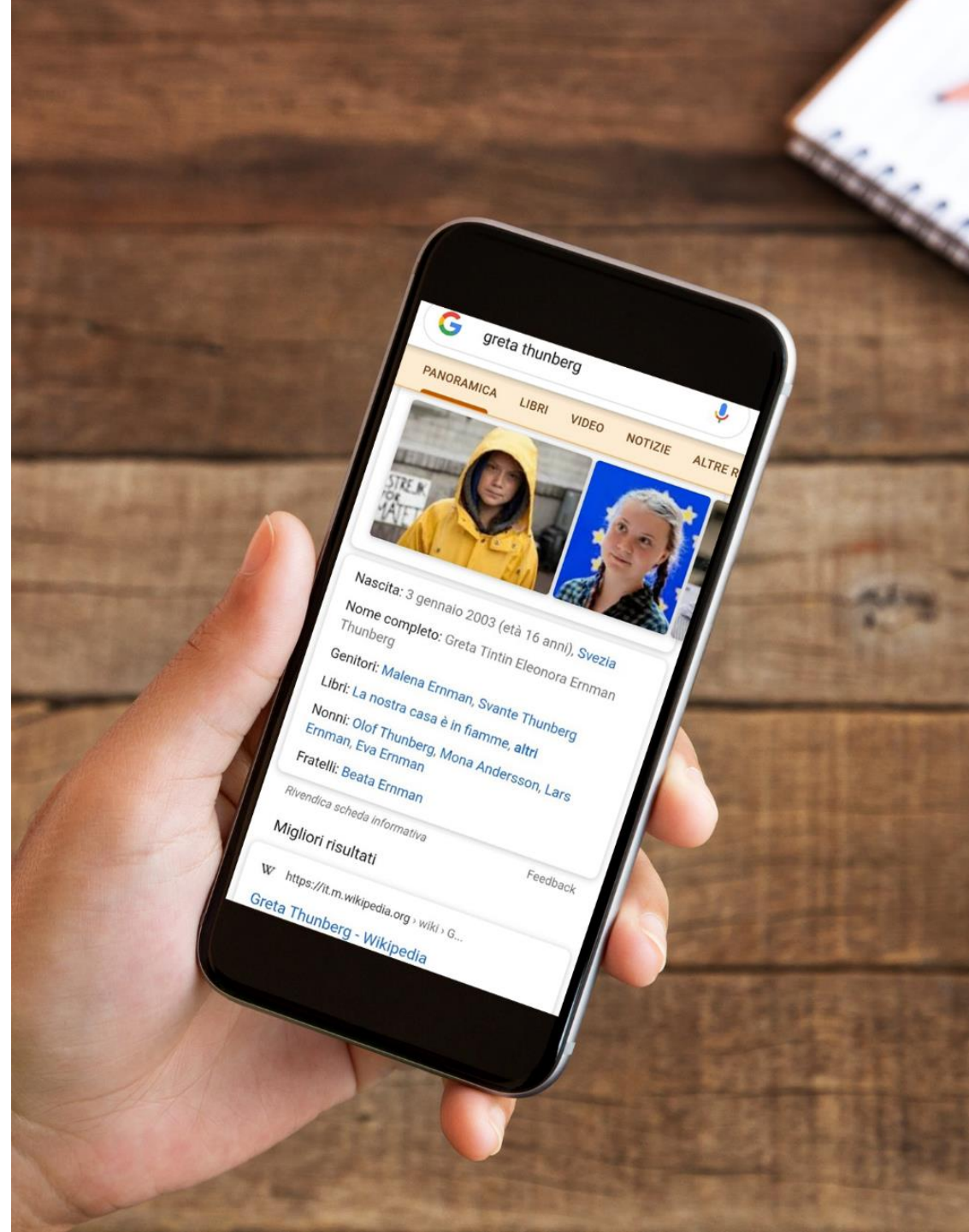
INSIGHT 1: ADV

Le aziende hanno sempre maggiore **difficoltà ad avere l'attenzione** e a comunicare con il loro pubblico di riferimento, soprattutto con la **Gen Z**.



INSIGHT 2: SOSTENIBILITÀ

Le nuove generazioni chiedono a gran voce una **responsabilità sociale delle imprese** in favore della salvaguardia del clima e dell'uguaglianza sociale.





gamindo

Piattaforma che unisce



persone

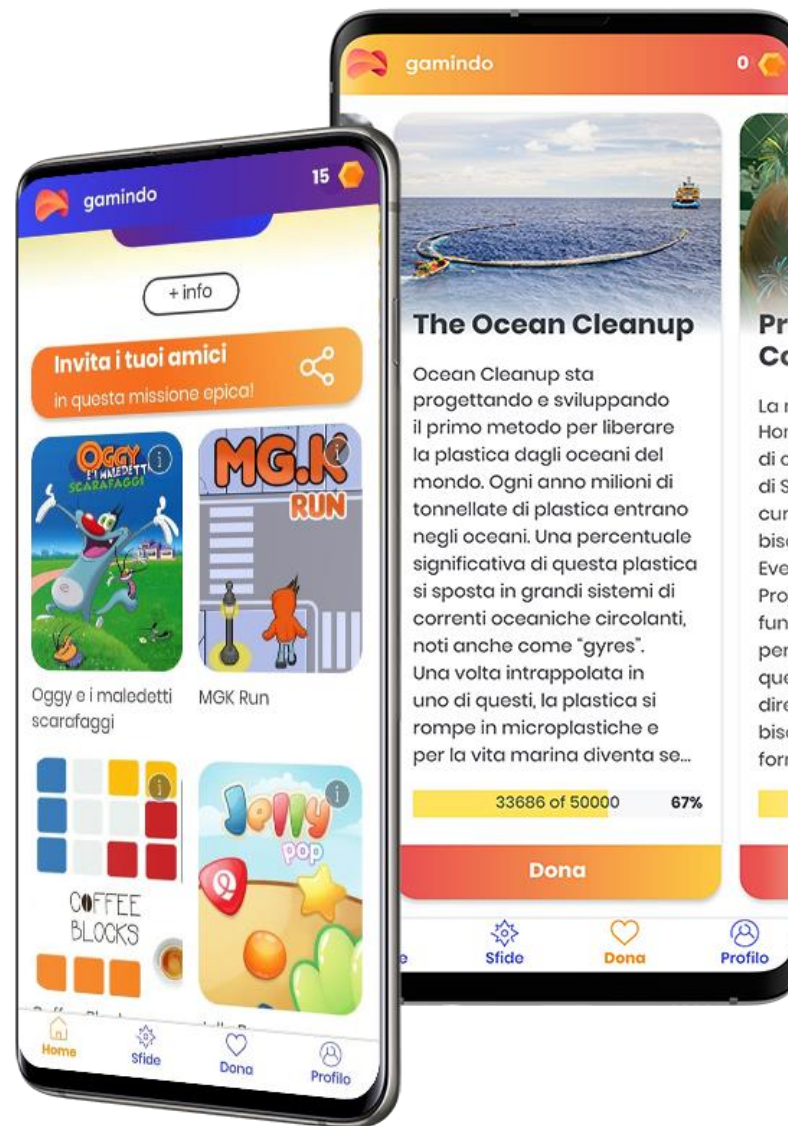


aziende



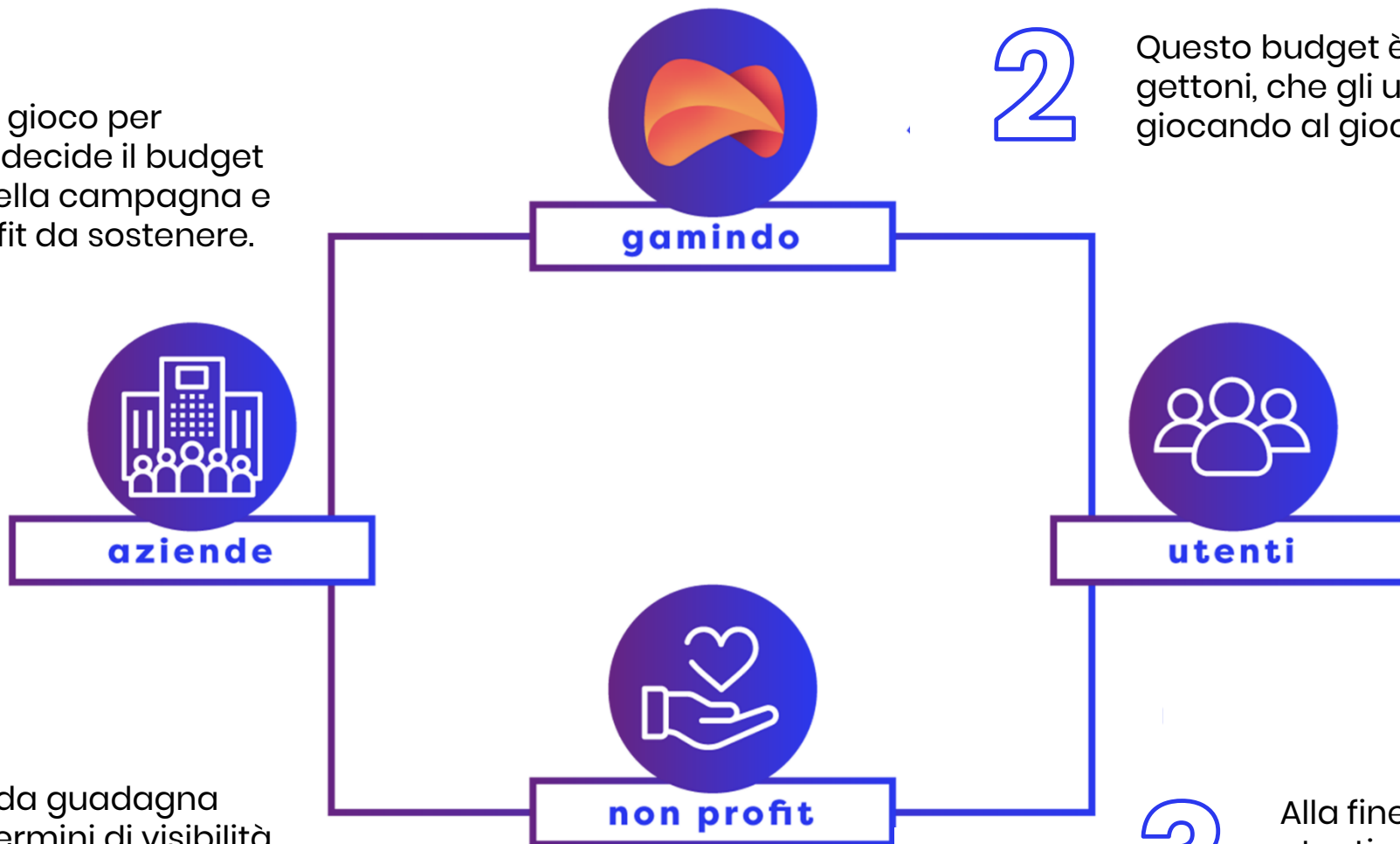
non profit

tramite gli advergame



1

Sviluppiamo il gioco per l'azienda, che decide il budget da investire nella campagna e l'ente non profit da sostenere.



2

Questo budget è convertito in gettoni, che gli utenti guadagnano giocando al gioco dell'azienda

4

L'azienda guadagna sia in termini di visibilità che di reputazione

3

Alla fine di ogni partita gli utenti possono donare i gettoni all'ente.



gamindo

1

Scegli un gioco



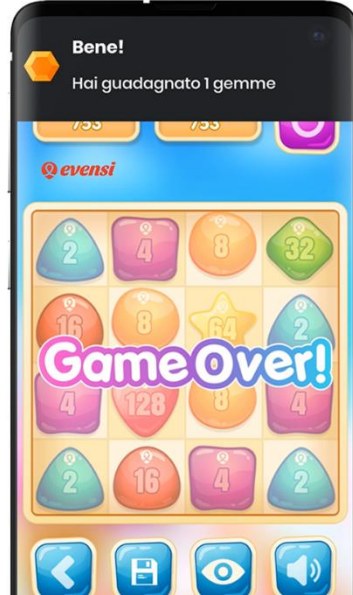
2

Gioca e divertiti



3

Collezione gemme



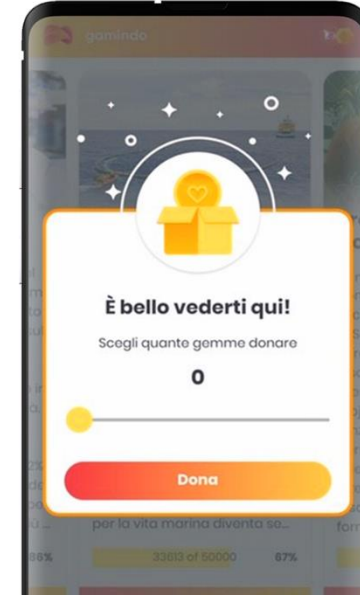
4

Scegli a chi donare



5

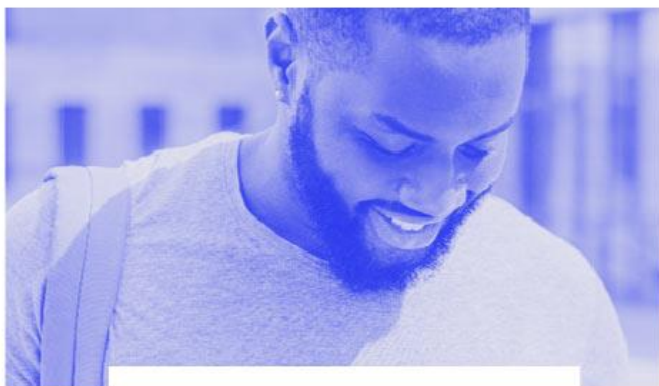
Dona le tue gemme



6

Diventa il migliore





PERSONE

Donano divertendosi
e senza spendere



AZIENDE

Promuovono il brand
facendo responsabilità
sociale d'impresa



NON PROFIT

Raccogliono fondi
e promuovono
la causa sociale



Nicolò Santin
CEO & Co-founder

Laureato magistrale in Economia
con tesi di 700 pagine su Ofree



Matteo Albrizio
COO & Co-founder

Laureato magistrale
in Ingegneria Aerospaziale



Paolo Ganis
Advisor

CEO di Clairly
(4 mln raccolti)



Pasquale Ragozzino
Back-end developer

Laureato in Informatica e 5+
anni di esperienza back-end



Claudia Pace
Graphic Designer

Laureata in Grafica e Master in
Audiovisual a Barcellona



Ilario Del Sorbo
Front-end developer

5+ anni di esperienza sviluppo
app. 2 app con 100k+ download



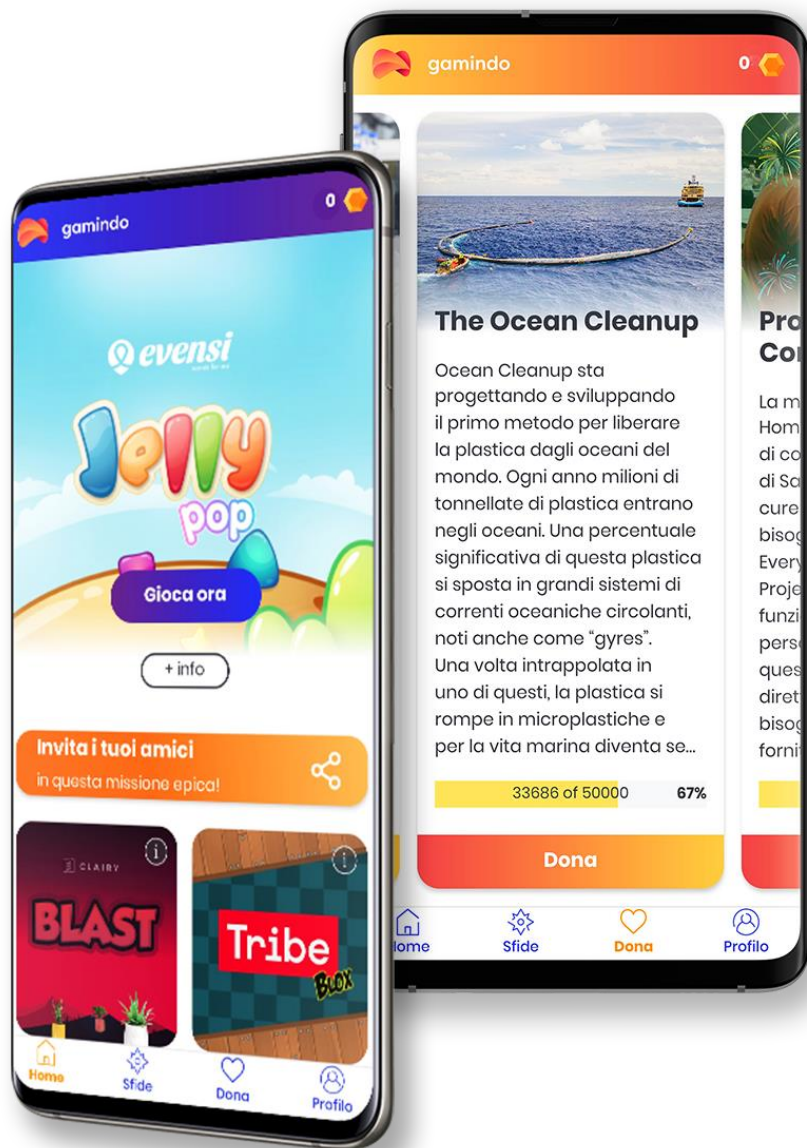
Samuele Sciacca
Game developer

4+ anni di esperienza
sviluppo di videogiochi



Denise Carofiglio
Designer

Laureata in Comunicazione e
3+ anni di esperienza in UX/UI



Perché non donare, se puoi farlo gratuitamente e divertendoti?



gamindo



Grazie per l'attenzione!



gamindo



Aggiungetemi sui social
e restiamo in contatto!



Nicolò Santin
nicolo.santin@gamindo.com